

Cíle předmětu (anotace):

Předmět je zaměřen na redakční práce spojené s grafickým designem a na předtiskovou úpravu tiskovin v rámci GIS a geografických výstupů. Cílem je, aby se budoucí absolvent seznámil s možnostmi, které mu poskytují počítačové programy pracující s grafikou (ať už rastrovou nebo vektorovou). Kromě toho se studenti seznámí s prací v programech, které jsou využívány při sazbě tiskovin. Možnosti digitálního zpracování tiskových podkladů. Předmět doplňuje témata povinného základu o znalosti grafického softwaru, který bývá využíván v nakladatelstvích, případně ve veřejné správě.

Požadavky na studenta

Účast na cvičení

Semestrální práce s prezentací (vytištěná verze projektu)

Orientační závěrečný test, který je v případě volitelného předmětu dobrovolný.

Obsah

1. Úvod do počítačové grafiky, její využití v geografii; barva a písmo v informační společnosti.
2. Práce s daty počítačové grafiky; datové grafické formáty (od BMP k JPEG, vektorové formáty), převod dat mezi jednotlivými aplikacemi.
3. Rozdíly mezi geoinformačními systémy a s grafikou pracujícími aplikacemi.
4. Beziérový křivky.
5. Skenování předloh.
6. Úprava a práce s rastrovým obrazem (např. Adobe Photoshop, Corel Photo-Paint).
7. Poloautomatická vektorizace rastrových předloh (např. Corel Trace).
8. Tvorba graficky složitějších prvků vektorové grafiky (např. Corel Draw, Adobe Illustrator).
9. Základy teorie funkční typografie.
10. Předtisková a tisková příprava kartografického produktu,
11. DTP (např. Adobe InDesign, QuarkXPress, Adobe Acrobat - datový formát PDF). Pravidla sazby textu a dalších prvků.
12. Samostatná práce na projektu k zápočtu.
14. Prezentace vytištěné verze projektu.